bragmaia®
technology for elegance

ELFUC009-X

Tolerância Geral: ± 5%

12,00 m²

0,55 m

02-12

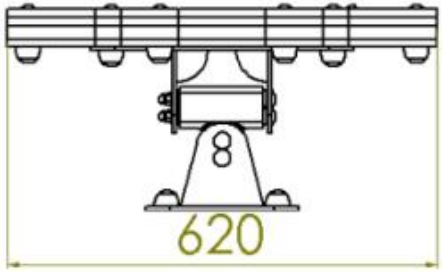
1

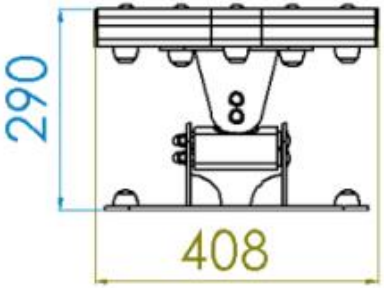
PORTUGAL
www.bragmaia.com
geral@bragmaia.com

bragmaia®
technology for elegance

ELFUC009-X

MEDIDAS GERAIS / MEDIDAS GENERALES / GENERAL MEASURES /MESURES GÉNÉRALES





PORTUGAL
www.bragmaia.com
geral@bragmaia.com

brag PLAY brag URBAN brag SPORT brag SIGN brag LIGH

Informação sujeita a alterações sem aviso prévio.

Data de exportação: 28/08/2024

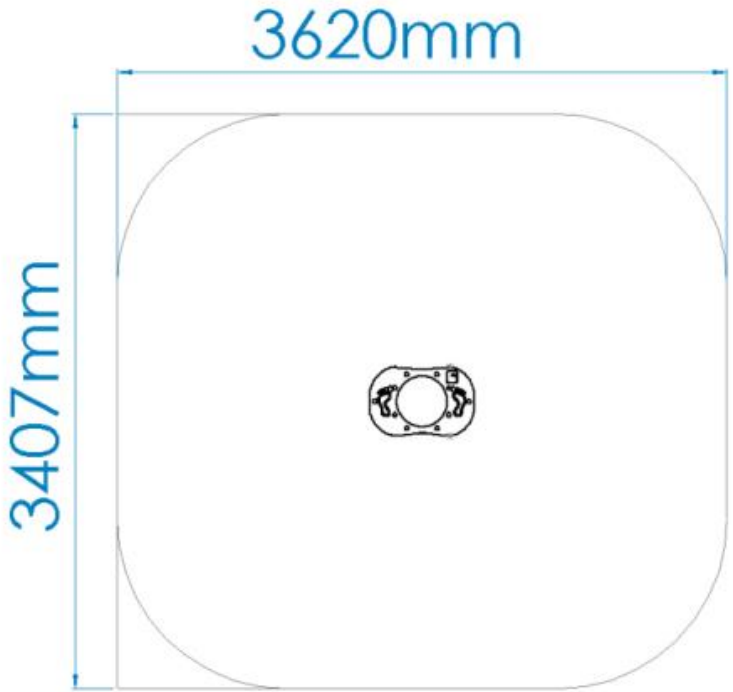
bragmaia®
technology for elegance

ELFUC009-X

INSTALAÇÃO / INSTALACIÓN / INSTALLATION / INSTALLATION

0,00m³	01:00h	2x	4,00kg	23,00kg

1	12,00m²	0,55m



ELFUC009-X

DESCRIÇÃO

Equipamento BragPLAY, jogo lúdico Labirinto, (AQL - 0.55m) composto por 1 elemento oscilante e painéis decorativos em Bragpo e ferragens em aço eletrozincado.
Fixação ao solo tipo X (aparafusar).

Medidas gerais (CxLxA): 620x408x290mm
Área de segurança: 12m2 | Área livre: 3407x3620mm
Faixa etária: 02-12 anos
Nº de utilizadores: 1

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

FERRAGENS EM AÇO ELETROZINCADO
Ferragens em aço eletrozincado, protegidas por cápsulas em polipropileno PP.

SISTEMA DE FIXAÇÃO
Tipo X - Sistema de fixação composto por base metálica aparafusada ao solo rígido.
A base metálica é fabricada em chapa de aço carbono, com tratamento anticorrosivo de galvanização por imersão a quente com espessura entre 120 a 140µm de acordo com a norma EN ISO 1461, que permite a sua colocação sem que o prumo entre em contacto direto com o solo. A sua fixação ao prumo é feita por um sistema de aperto rápido aumentando a longevidade do prumo e a sua fácil e rápida substituição em caso de necessidade.

FUNÇÕES LÚDICAS

EQUILÍBRIO
O domínio das habilidades motoras é básico para o desenvolvimento motor da criança, desta forma é importante que a criança treine e desenvolva o seu equilíbrio.

ESTIMULAÇÃO VISUAL
É através da estimulação visual, que as crianças adquirem estímulos essenciais que vão impulsionar o desenvolvimento do seu campo visual. Assim, é essencial que estas desenvolvam uma visão funcional, que as permita brincar, socializar para interiorizar informações do meio que as rodeia e desenvolver competências.

ESTIMULAÇÃO TÁTIL
É através do ato de brincar que se consegue estimular o sistema tátil de uma forma fácil e simples, a introdução de objetos com diferentes texturas permite que as crianças comecem a utilizar as mãos e desta forma, despertar a sua perceção sensorial táctil.

CRIATIVIDADE
São ações como inventar, sonhar, pensar e experimentar, que desenvolvem a criatividade das crianças. Dessa forma, estas passam a compreender e a usar as suas competências orais, motoras e cognitivas nas mais diversas atividades.

DESENVOLVIMENTO COGNITIVO
Um aspeto importante do ato de brincar, é o desenvolvimento do raciocínio, da sua imaginação e atenção. Novas brincadeiras são essenciais para estimular a capacidade de pensar, compreender e agir, desenvolvendo o sistema cognitivo.

NORMAS

EN 1176-1
Equipamentos e superfícies para espaços de jogo e recreio
Parte 1: Requisitos de segurança e métodos de ensaio gerais

EN 1176-6
Equipamentos e superfícies para espaços de jogo e recreio
Parte 6: Requisitos de segurança e métodos de ensaio adicionais, específicos para equipamentos oscilantes

CONFIDENCIALIDADE E PROPRIEDADE INTELECTUAL

A informação contida neste documento é confidencial, não podendo o destinatário do mesmo reproduzi-la ou permitir a terceiros que a obtenham, utilizem ou divulguem sem a prévia e expressa autorização da BRAGMAIA.
Todos os direitos de propriedade intelectual sobre os desenhos e modelos apresentados são da titularidade exclusiva da BRAGMAIA, sendo expressamente proibida a prática de qualquer ato de exploração dos mesmos sem o consentimento desta, nos termos do código da propriedade industrial e do código do direito de autor e dos direitos conexos. A violação da obrigação de confidencialidade e/ou dos direitos de propriedade intelectual da BRAGMAIA, pode dar origem a responsabilidade civil e criminal.

ELFUC009-X

DESCRIPCIÓN

Equipamento BragPLAY, Juego lúdico Laberinto, (HIC - 0.55m). Compuesto por 1 elemento oscilante y paneles decorativos en Bragpo.
Herrajes de acero electrocincado.
Fijación al suelo Tipo X (atornillado).

Medidas generales (LxAnxA): 620x408x290mm
Área de seguridad: 12m2 | Área libre: 3407x3620mm
Rango de edad: 02-12 años
Nº de usuarios: 1 niño

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

HERRAJES EN ACERO ELECTROCHAPADO
Herrajes en acero electrochapado, protegidos por cápsulas en polipropileno PP.

SISTEMA DE FIJACIÓN
Tipo X - Sistema de fijación compuesto por una base metálica y atornillada al suelo rígido.
La base metálica es fabricada en chapa de acero al carbono, con tratamiento anticorrosivo de galvanización por inmersión en caliente con espesor entre 120 y 140µm de acuerdo con la norma EN ISO 1461, que permite su colocación sin que la viga entre en contacto directo con el suelo. Su fijación a la viga es hecha por un sistema de sujeción rápido aumentando la longevidad de la viga y su fácil y rápida sustitución en caso de necesidad.

FUNCIONES DE JUEGO

EQUILIBRIO
El dominio de las habilidades motoras es básico para el desarrollo motor de los niños, ya que de esta forma el niño ejercita y desarrolla su equilibrio.

ESTIMULACIÓN VISUAL
A través de la estimulación visual, los niños adquieren incentivos esenciales que van a aumentar el desarrollo de su campo visual. De esta manera, es primordial que ellos desarrollen una visión funcional que les permita jugar y socializar para interiorizar informaciones del medio que los rodea, así como a desarrollar capacidades.

ESTIMULACIÓN TÁCTIL
A través del acto del juego se consigue estimular el sentido táctil de uma forma fácil y simple. La introducción de objetos con diferentes texturas permite que los niños comiencen a utilizar las manos, y de esta forma, se despierte su percepción sensorial táctil.

CREATIVIDAD
Se trata de acciones tales como inventar, soñar, pensar y percibir, que desarrollan la creatividad de los niños. De esta manera pasan a comprender y a usar sus competencias orales, motoras y cognitivas en las más diversas actividades.

DESARROLLO COGNITIVO
Un aspecto importante del simple acto de jugar es el desarrollo del raciocinio, de su imaginación y atención. Son esenciales nuevas diversiones, a través del juego, para estimular la capacidad de pensar, comprender y reaccionar, desarrollando así, el sistema cognitivo.

NORMAS

EN 1176-1
Equipamiento de las áreas de juego y superficies
Parte 1: Requisitos generales de seguridad y métodos de ensayo.

EN 1176-6
Equipamiento de las áreas de juego y superficies
Parte 6: Requisitos de seguridad y métodos de ensayo adicionales específicos para balancines

CONFIDENCIALIDAD Y PROPIEDAD INTELECTUAL

La información contenida en este documento es estrictamente confidencial, no pudiendo el destinatario reproducirla o permitir a terceros que la adquieran, utilicen o divulguen sin la previa y expresa autorización de BRAGMAIA.
Todos los derechos de propiedad intelectual sobre los diseños y modelos presentados son de titularidad exclusiva de BRAGMAIA, estando expresamente prohibida la práctica de cualquier acto de usurpación de los mismos sin el previo consentimiento de la empresa, dentro de los términos del código de propiedad industrial y del código de derechos de autor y derechos análogos. La violación de la obligación de confidencialidad y/o de los derechos de propiedad intelectual de BRAGMAIA, puede dar origen a responsabilidad civil y criminal.

ELFUC009-X

DESCRIPTION

BragPLAY equipment, Playful Labyrinth game (FFH-0.55m) composed of 1 oscillating component and decorative panels in BragPO.
Hardware in electro-zinc steel. Ground fixing type X (screw).

General measures (LxWxH): 620x408x290mm
Safety area: 12m2 | Free area: 3407x3620mm
Age range: 02-12 years old
Number of users: 1

TECHNICAL FEATURES

STEEL ELECTROPLATED HARDWARE
Steel electroplated hardware, protected by polypropylene PP capsules.

FIXATION SYSTEM
Type X - Fixation system composed of a metal base bolted to the hard ground.
The metal base is made of carbon steel sheet, with corrosion-resistant hot-dip galvanisation treatment of between 120 and 140µm thickness according to EN ISO 1461, which allows its placement without the plumb in direct contact with the ground. Its attachement to the plumb line is made by a quick clamping system increasing the longevity of the plumb line and its easy and fast replacement in case of need.

bragmaia®
technology for elegance

ELFUC009-X

PLAY FUNCTIONS

EQUILIBRIUM
The mastery of motor skills is basic for the child's motor development, so it's important for the child to train and develop their balance.

VISUAL STIMULATION
It's through visual stimulation that children acquire essential stimuli that will boost the development of their visual field. Thus, it's essential that they develop a functional vision that allows them to play, socialize to internalize information from their surroundings and develop skills.

TACTILE STIMULATION
It's through the act of play that it's possible to stimulate the tactile system in an easy and simple way, the introduction of objects with different textures allows children to start using their hands and thus awaken their tactile sensory perception.

CREATIVITY
These are actions such as inventing, dreaming, thinking and experimenting, which develop children's creativity. In this way, they begin to understand and use their oral, motor and cognitive skills in the most diverse activities.

COGNITIVE DEVELOPMENT
An important aspect of play is the development of reasoning, imagination and attention. New games are essential to stimulate the ability to think, understand and act, developing the cognitive system.

STANDARTS

EN 1176-1
Playground equipment and surfacing
Part 1: General safety requirements and test methods

EN 1176-6
Playground equipment and surfacing
Part 6: Additional specific safety requirements and test methods for rocking equipment

CONFIDENTIALITY AND INTELLECTUAL PROPERTY

The information contained in this document is confidential, and the recipient cannot reproduce it or allow third parties to obtain, use or disclose it without the prior and express authorization of BRAGMAIA.
All intellectual property rights over the designs and models presented are the exclusive property of BRAGMAIA, and the practice of any act of exploitation thereof without the consent of the latter, under the terms of the industrial property code and the copyright code and related rights. Violation of BRAGMAIA's obligation of confidentiality and / or intellectual property rights may give rise to civil and criminal liability.

ELFUC009-X

DESCRIPTION

Équipement BragPLAY, Jeu ludique Labyrinthe, (NQA - 0,55m) composé d'1 élément oscillant et de panneaux décoratifs en Bragpo et de quincaillerie en acier électrozingué.
Fixation au sol type X (vissage).

Dimensions globales (Lxlxh): 620x408x290mm
Zone de sécurité: 12m2 | Zone libre: 3407x3620mm
Tranche d'âge: 02-12 ans
Nombre d'utilisateurs: 1

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

FERRURES EN ACIER ELECTROZINGÉ
Ferrures en acier electrozingué, protégé para des capsules en polypropylène PP.

SISTÈME DE FIXATION
Type X - Système de fixation composé d'une base métallique fixée au sol rigide.
La base métallique est fabriquée en tôle d'acier carbone, avec un traitement anticorrosion par galvanisation par immersion à chaud d'une épaisseur comprise entre 120 et 140µm selon la norme EN ISO 1461, qui permet sa pose sans que la poutre rentre en contact direct avec le sol. Sa fixation à la poutre est réalisée par un système de serrage rapide augmentant sa longévité et facilitant son remplacement, qui sera rapide en cas de besoin.

bragmaia®
technology for elegance

ELFUC009-X

FONCTIONS DE JEU

ÉQUILIBRE
Dominer sa motricité est la base pour accroître la croissance de l'enfant, c'est pour cela qu'il est important que les jeunes entraînent leur équilibre.

STIMULATION VISUELLE
C'est au travers de cette action que les enfants vont comprendre le fonctionnement de plusieurs activités, c'est pour cela qu'il est important qu'ils développent leur perception visuelle et leur champ de vision. Grâce à ses capacités, ils pourront assimiler plus facilement des information qui les entourent et développer plus facilement certaines capacités.

STIMULATION TACTILE
Certains jeux sont tactiles. En effet, en faisant appel à différentes formes et matières pour lesquelles l'enfant utilise ses mains afin de trouver une solution.

CRÉATIVITÉ
Rêver, inventer, penser et essayer, se sont là des actes qui aident les enfants a développer leur créativité. De cette manière, ces derniers comprennent comment utiliser leur compétence orale, motrice et cognitive dans de diverses situations.

DÉVELOPPEMENT COGNITIF
Un aspect importante lors de la diversion des enfants, c'est le développement de leurs sens, imagination et attention. De nouveaux jeux sont essentiels pour stimuler leurs capacités à penser, comprendre et agir.

NORMES

EN 1176-1
Équipements et sols d'aires de jeux
Partie 1: Exigences de sécurité et méthodes d'essai générales

EN 1176-6
Équipements et sols d'aires de jeux
Partie 6: Exigences de sécurité et méthodes d'essai complémentaires spécifiques aux équipements oscillants

CONFIDENTIALITÉ ET PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

Les informations contenues dans ce document sont confidentielles et le destinataire ne peut pas les reproduire ni permettre à des tiers de les obtenir, de les utiliser ou de les divulguer sans l'autorisation préalable et expresse de BRAGMAIA.
Tous les droits de propriété intellectuelle sur les dessins et modèles présentés sont propriété exclusive de BRAGMAIA, et la pratique d'un acte d'exploitation de ceux-ci sans le consentement de cette dernière, selon les termes du code de la propriété industrielle et du code du droit d'auteur et des droits voisins. La violation de l'obligation de confidentialité et / ou des droits de propriété intellectuelle de BRAGMAIA peut engager à la responsabilité civile et pénale.